### 1. Erläuterungen

In dieser Aufgabe soll die Oberfläche der Arduino-Umgebung und der Sketchaufbau mt erarbeitet werden.

### 2. Aufgabe

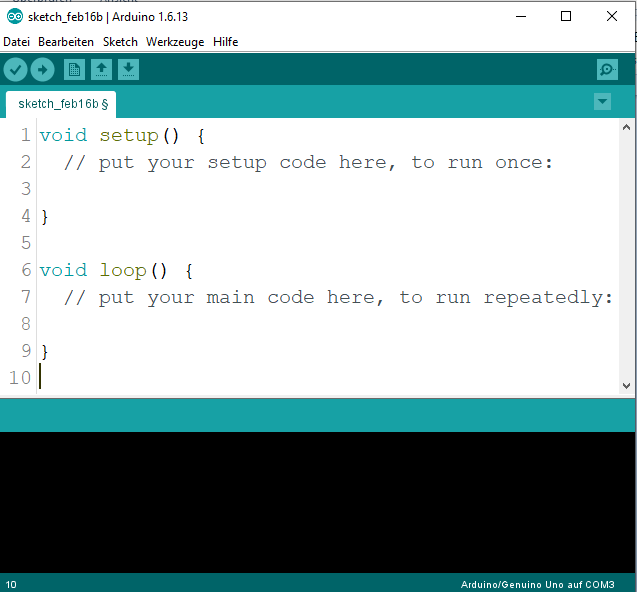
Rufe die IDE-Umgebung auf. Lies genau, was in den Kästen steht und merke dir die Bedeutung der einzelnen Symbole bzw. die Bestandteile der Oberfläche.

Tipp: Bewege dazu den Cursor auf das Symbol.

Sketch in Arduino Hochladen

Seriellen Monitor starten

Überprüfen   
des  
Sketches



Hier gibt man die Befehle ein, die nur einmal durchgeführt  
werden

Infos zum  
Übersetzungs-vorgang und zum Hochladen

Hier gibt man die Befehle ein, die immer wieder durchgeführt  
werden

Eingestelltes Board und serielle Schnittstelle

### 3. Notwendiges Material

IDE zum Arduino