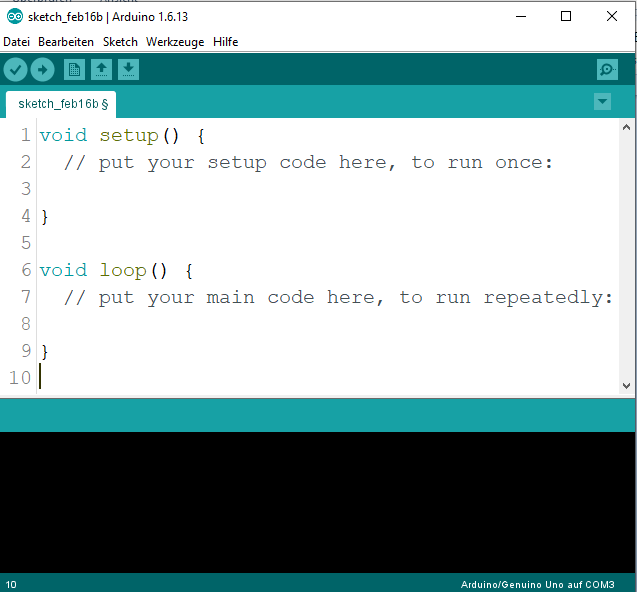
### 1. Erläuterungen

In dieser Aufgabe soll die Oberfläche der Arduino-Umgebung und der Sketchaufbau mt erarbeitet werden.

### 2. Aufgabe

Rufe die IDE-Umgebung auf. Notiere in den Kästen die Bedeutung der einzelnen Symbole bzw. die Bestandteile der Oberfläche.

Tipp: Bewege dazu den Cursor auf das Symbol.



### 3. Notwendiges Material

IDE zum Arduino