### 1. Einführende Informationen

Siehe M11 Niveau 1

### 2. Aufgabe

Schreibe ein Programm, dass die LED an PIN 11 einschaltet, wenn du den Taster an PIN 7 drückst. Die LED soll nicht mehr leuchten, wenn der Taster losgelassen wird.

Verändere den Sketch aus N1 und speichere ihn ab.

### 3. Notwendiges Material

Breadboard, Arduino, eine LED mit Widerstand 220 Ohm, ein Widerstand mit 1K Ohm, ein Taster, Kabel