### 1. Einführende Informationen

Siehe M11 Niveau 1

### 2. Aufgabe

1. Schreibe ein Programm, dass die LED an PIN 11 mit dem Taster an PIN 7 an und mit einem Taster an PIN 8 wieder ausschaltet.
2. Die Fußgängerampel aus M10 soll durch einen Tastendruck gestartet werden.  
   Erweitere dazu die Schaltung aus M11.

Erstelle die Sketche mit Variablen und speichere sie ab.

### 3. Notwendiges Material

Breadboard, Arduino, eine LED mit Widerstand 220 Ohm, ein Taster, Kabel