|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | **Mögliche Punkte** | **Erreichte Punkte** |
| **Aufgabe 1** | Du kannst informatische Sachverhalte in Bezug auf den Arduino und dessen Programmierung analysieren, bewerten und somit auf ihre Richtigkeit überprüfen. | | 5 |  |
| **Aufgabe 2** | Du kannst Bauteilen/Sensoren die passenden Fachbegriffe zuordnen und dessen Einsatz sinnvoll und richtig beschreiben. | | 8 |  |
| **Aufgabe 3** | Du kannst eine unvollständige Schaltung interpretieren und ergänzen, so dass sich eine richtige und vollständig funktionierende Schaltung daraus ergibt. | | 5 |  |
| **Aufgabe 4** | Du kannst das „Ampelproblem“ mithilfe der Abbildung analysieren und interpretieren (hier das zeitweise gleichzeitige Blinken zweier Lichter) und dazu einen passenden Algorithmus programmieren. | | 12 |  |
| **Aufgabe 5** | Du kannst einen Quellcode (Sketch) analysieren und mit geeigneten Fachbegriffen kommentieren. | | 16 |  |
|  | **Ordnungspunkte:** | | 4 |  |
|  | **Summe:** | | 50 |  |
| **Datum:** | | **Note:** | | |
| **Kenntnisnahme des/der Erziehungsberechtigten:** | | | | |