

# Blütenaufgabe „Geländespiel“

Name: \_\_\_\_\_

Modul: Zuordnungen

SINUS.NRW 2012

Bei einem Geländespiel müssen an vier Stationen Aufgaben gelöst werden: 1. Entfernungsschätzen, 2. Hangeln über einen Bach, 3. Zeltbau, 4. Bäume bestimmen. Jede Gruppe muss über ihren Weg ein Verlaufsprotokoll führen.

Um 15.00 fällt der Startschuss. Um 17.30 Uhr werden die Ergebnisse verglichen.

## Protokoll der Gruppe „Adler“

15.10 Start zur ersten Station.  
 15.30 Ankunft Station 1. Entfernungsschätzen klappt gut. Alle Punkte erreicht.  
 15.35 Aufbruch. Tolle Himbeersträucher gefunden.  
 15.50 Ankunft Station 2. Jule fällt in den Bach.  
 16.05 Alle auf der anderen Seite. Weiter geht's.  
 16.15 Beginn Zeltaufbau. Luis und Ronja kennen sich aus. Nach 10 min fertig.  
 16.45 Ankunft Station 4. 2 Fehler gemacht. Schade!  
 15 Minuten bis zum Ziel gebraucht. Ankunft: 17.10 Wir sind platt!



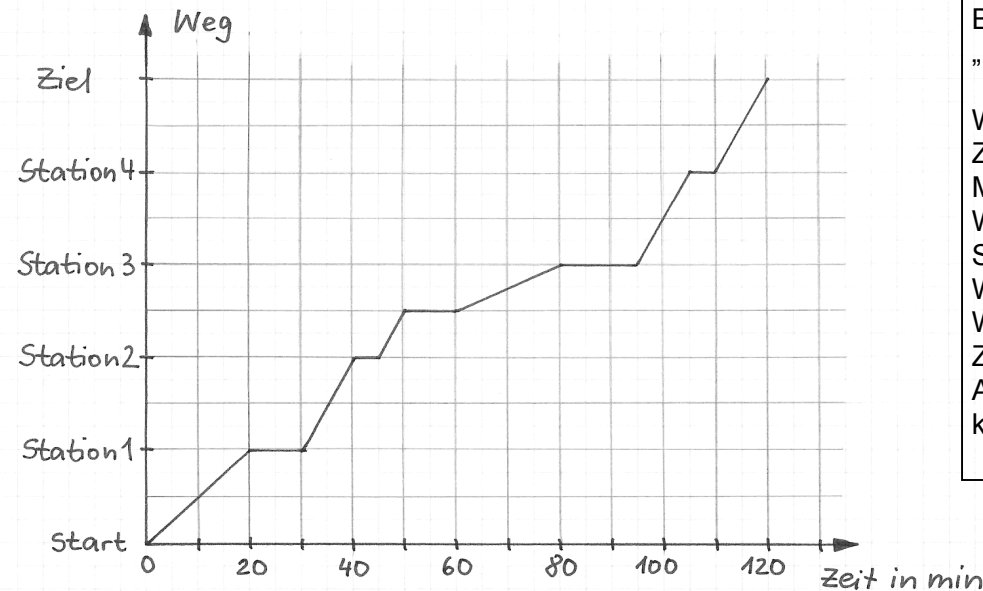
Zeichne für die Gruppe Adler ein passendes Weg-Zeit-Diagramm.

## Protokoll der Gruppe „Bussard“

Vergleiche die beiden Gruppen: Welche der beiden Gruppen war auf dem Weg zu Station 1 schneller? Wer hat die Aufgaben am schnellsten gelöst. Wann haben sich die Gruppen getroffen? Wer ist satter nach Hause gekommen. Welche Gruppe hat die schnellste (langsamste) Etappe absolviert?



Schreibe ein Protokoll mit Diagramm für eine dritte Gruppe „Wanderfalke“.



Beantworte für die Gruppe „Bussard“ folgende Fragen:



Wann starteten sie?  
 Zwischen welchen Stationen ging Max' Schuh kaputt?  
 Wie lange brauchten sie von Station 1 bis Station 2?  
 Wann erreichten sie das Ziel?  
 Wie lange brauchten sie um das Zelt aufzubauen?  
 An welcher Station hatten sie den kürzesten Aufenthalt?