**100 gewinnt**

**SpielanleitungG:\PFiles\MSOffice\Clipart\standard\stddir4\SY00477_.wmf**

G:\PFiles\MSOffice\Clipart\standard\stddir4\SY00465_.wmfG:\PFiles\MSOffice\Clipart\standard\stddir4\SY00465_.wmfDas Spiel „Hundert gewinnt“ könnt ihr zu zweit spielen. Gespielt wird abwechselnd. Jeder Spieler, der an der Reihe ist, wählt eine Zahl zwischen 1 und 8 und nennt diese Zahl. Die Zahl wird dann zur Summe der bisher genannten Zahlen addiert. Es gewinnt derjenige, der die Summe 100 erreicht.

Beispiel: In diesem Spiel spielen Eva und Udo gegeneinander:

Udo beginnt und nennt die Zahl 4.

Eva nennt die Zahl 3. Die Summe ist 7.

Nun nennt Udo die Zahl 8. Die neue Summe ist 15.

Und so geht es weiter, bis einer auf die Summe 100 kommt.

**Kommentare zum Spiel**

Das Spiel ist ein Beispiel für die Anwendung der Strategie des Rückwärtsarbeitens.

Wenn man die Zahl 91 nennt, kann der Gegenspieler die 100 nicht erreichen. Von jeder Zahl zwischen 92 und 99, die der Gegenspieler erreicht, kann man selber auf die 100 kommen.

Von 91 aus kann man weitere Gewinnzahlen ermitteln:

91 – 82 – 73 – 64 – 55 – 46 – 37 – 28 – 19 – 10 – 1

Als Spieler, dem die Strategie bekannt ist, kann man zunächst beliebig spielen. Es reicht, wenn man ab der Zahl 60 versucht, auf eine der Gewinnzahlen zu kommen. Gegen einen unkundigen Spieler gelingt das in der Regel ohne Probleme.

Die Schülerinnen und Schüler sollten auch die Strategie des Spieles erkennen. Dazu ist eine gestufte Aufgabenstellung möglich:

1. Spiele das Spiel mit deinem Nachbarn oder deiner Nachbarin. Achtet darauf, dass ihr die Zahlen, die genannt werden, und alle Summen genau aufschreibt.
2. Manchmal kann man bereits vor dem Ende des Spiels erkennen, dass einer der Spieler gewinnen wird. Überlege, welche Summe man in seinem vorletzten Zug erreichen sollte, damit der Gegenspieler nicht mehr gewinnen kann.
3. Wenn der Spieler, der die erste Zahl nennt, das richtig macht und danach keinen Fehler mehr macht, kann der andere Spieler nicht mehr gewinnen. Wie muss der erste Spieler vorgehen?