

Tabu-Spielkarten zum Thema „Funktionsbegriff“

<p>Äquivalenzumformung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Gleichung - Lösungsmenge - Variable 	<p>Ungleichung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Negative Zahl - „größer“ / „kleiner“ Zeichen - Zeichen umdrehen
<p>Wertetabelle</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zahlen - Darstellung - Funktionsgleichung 	<p>Zuordnung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definitionsmenge - Wertemenge - Elemente
<p>Funktion</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zuordnung - eindeutig - Element 	<p>Steigungsdreieck</p> <ul style="list-style-type: none"> - rechts / links / oben / unten - Koordinatensystem - Steigung
<p>Parallelität</p> <ul style="list-style-type: none"> - orthogonal - Gegenteil - gleiche Steigung 	<p>y-Achse</p> <ul style="list-style-type: none"> - X-Achse - senkrecht - $f(0)$
<p>x-Achse</p> <ul style="list-style-type: none"> - Y-Achse - waagrecht - $f(x) = 0$ 	<p>$f(x) = ax + b$</p> <ul style="list-style-type: none"> - allgemeine Geradengleichung - lineare Funktion - Y
<p>Steigung</p> <ul style="list-style-type: none"> - „a“ oder „m“ - Gerade - fallen / steigen 	<p>Koordinatensystem</p> <ul style="list-style-type: none"> - Punkt - senkrecht - x- und y-Achse

Graph <ul style="list-style-type: none">- Steigungsdreieck- Gerade- Koordinatensystem	Schnittpunktberechnung <ul style="list-style-type: none">- gleichsetzen- Funktion- Punkt
Darstellungsarten von Funktionen <ul style="list-style-type: none">- Graph- Funktionsgleichung- Wertetabelle	Term <ul style="list-style-type: none">- Variablen- Buchstaben- Rechenzeichen
Nullstelle <ul style="list-style-type: none">- $f(x) = 0$- Schnittpunkt- X-Achse	Variable <ul style="list-style-type: none">- Formeln- Buchstaben- Funktion