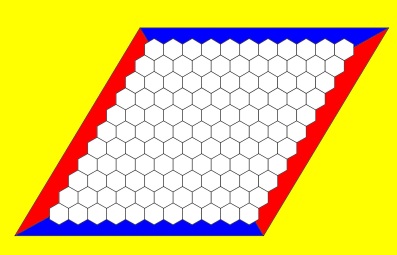
[](Spielfeld_Hex.jpg)HEX

Hex wurde als Brettspiel erfunden. Dabei werden Spielsteine auf ein Spielfeld gelegt. Das Spiel kann aber ebenso gut auf Papier gespielt werden. Statt Steine zu legen werden die Felder mit Farben ausgemalt. Das Spielfeld besteht aus 11 x 11 Sechsecken.

Zwei Spieler spielen gegeneinander. Je zwei gegenüberliegende Ränder des Spielfeldes gehören einem Spieler, die Eckfelder gehören beiden Spielern. Jeder Spieler wählt sich eine Farbe.

Abwechselnd färben die Spieler jeweils ein Sechseck des Spielfeldes in ihrer Farbe. Gewonnen hat, wer als erster eine durchgehende Verbindung zwischen seinen Rändern in seiner Farbe erzeugt hat.

Interessant ist die Tatsache, dass man durch einen indirekten Beweis zeigen kann, dass es für den anziehenden Spieler eine Gewinnstrategie gibt, die aber bisher noch niemand formulieren konnte.

Viele weitere Hintergrundinformationen zu diesem Spiel kann man unter der Adresse

<http://www.spektrum.de/alias/dachzeile/der-kampf-um-die-sechsecke/829056>

finden.

Für den Einsatz in der AG steht die [Vorlage eines Spielplanes](Spielfeld_Hex.docx) zur Verfügung. Bei Bedarf kann die Vorlage auch in [schwarz-weiß](Spielfeld_Hex_sw.docx) ausgedruckt werden.