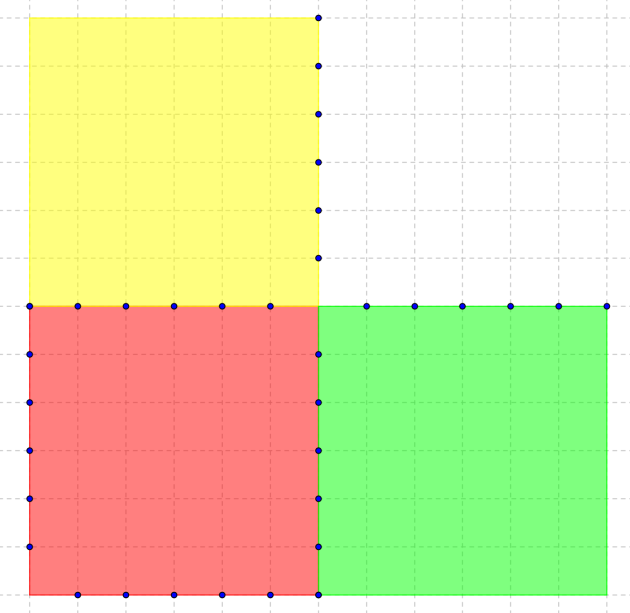
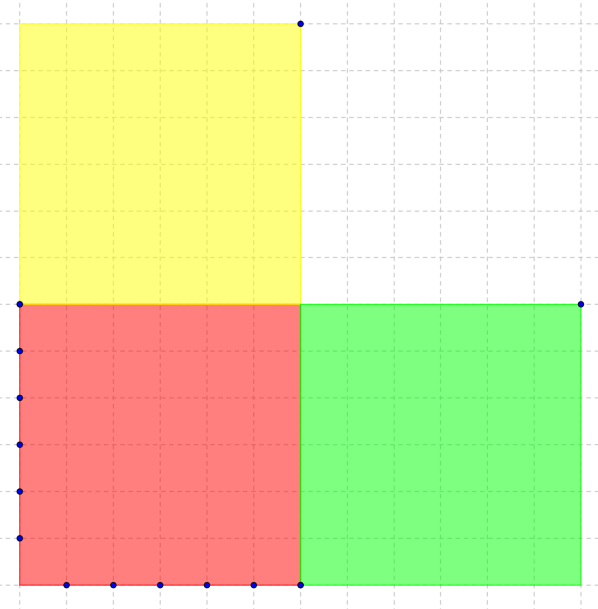
Arbeitsblatt 2b:

Erstellen einer Ausgangsfigur für Parkette mit Drehung

Aus einer Kachel lässt sich durch Drehen der gesamten Kachel eine Vorlage für Parkette erstellen. Verwendet wird wieder der Button „Drehe um Punkt“.

1. Die rote Ausgangskachel wurde um den Eckpunkt oben links gegen den Uhrzeigersinn gedreht. Dadurch entstand die gelbe Kachel.   
   Die Ausgangskachel wurde um den Eckpunkt unten rechts im Uhrzeigersinn gedreht. Dadurch entstand die grüne Kachel.



1. Bei den Drehungen werden auch die Ziehpunkte der Ausgangskachel an den gedrehten Kacheln sichtbar sein. Es empfiehlt sich, diese zunächst unsichtbar zu machen, bevor das Parkett durch weitere Drehungen vergrößert wird. Dazu wird jeder Punkt mit der rechten Maustaste angeklickt und im Menüpunkt „Objekt anzeigen“ der Haken entfernt.   
   Die Drehpunkte sollten an den gedrehten Kacheln erhalten bleiben, denn um diese Punkte müssen die Kacheln weiter gedreht werden. Sie werden erst ganz am Ende unsichtbar gemacht.
2. Anschließend werden so viele Kacheln durch weitere Drehungen angefügt, dass die gewünschte Größe des Parketts erreicht wird.
3. Die einzelnen Kacheln können schließlich unterschiedlich eingefärbt werden. Dazu wird mit der rechten Maustaste in die zu färbende Kachel geklickt. Im Menüpunkt „Eigenschaften“ lässt sich die Farbe wählen.