

Hinweise zur Tabelle_Zahlenraten

Auf einem mit Open Office Calc erzeugten Tabellenblatt versuchen zwei Spieler abwechselnd, eine vom Computer ermittelte Zufallszahl zwischen 0 und 100 zu erraten. Dazu geben sie jeweils ihre geratene Zahl ein, der Computer vergleicht mit der Zufallszahl und gibt entsprechend aus "zu klein", "zu groß" oder "richtig". Der Spieler, der die Zufallszahl als erster ermittelt, gewinnt.

Das Spiel kann als Anregung für eine eigenes Zahlenratespiel eingesetzt werden. Benötigt werden Formeln mit Entscheidungen "wenn - dann - sonst", Vergleichsoperatoren und eine geschickte Schachtelung. Außerdem wird zwischen relativer und absoluter Zelladressierung unterschieden.

Die zu erratende Zufallszahl zwischen 0 und 100 wird in Tabelle 2 erzeugt durch die Formel = ZUFALLSBEREICH(0;100), so dass sie vor den Spielern zunächst verborgen ist. Durch gleichzeitiges Drücken von Shift+Strg+F9 wird eine neue Zufallszahl ermittelt.

Zur Überprüfung einer eingegebenen, geratenen Zahl wird diese (relative Adressierung) mit der ermittelten Zufallszahl (absolute Adressierung) verglichen. So ist es möglich, die Vergleichsformel zu kopieren und für weitere geratene Zahlen einzufügen.