

Hinweise zum Tabellenkalkulationsblatt Lotto.xls

Das Lottospiel Lotto.xls muss mit Open Office Calc geöffnet werden, damit es funktioniert. Es wurde von Schülerinnen und Schülern einer 8. Klasse der Realschule entwickelt.

Das Tabellenblatt ist in zwei Bereiche unterteilt.

Im oberen Bereich wird die Lottozentrale simuliert. In grüner Schrift sieht man das Ergebnis der vergangenen Ziehung. Die Zahlen wurden mit der Formel =Zufallsbereich (1;49) ermittelt. Darunter wird überprüft, ob der Spieler/die Spielerin im unteren Bereich richtig getippt hat. Zum Tippen werden die Zahlen im unteren blauen Bereich in jeweils eine Zelle eingetragen.

Um eine Lottoziehung zu simulieren, drückt man einmal Strg+Shift+F9. Dadurch werden neue Zufallszahlen = Lottozahlen in der Lottozentrale ermittelt. Gleichzeitig wird geprüft, ob die „gezogenen“ Zahlen mit den „getippten“ Zahlen übereinstimmen.

Schwachstellen des Spiels sind, dass die Lottozentrale dieselbe Zahl auch mehrfach ermitteln kann und dass eine Überprüfung nur zahlenweise durch Vergleich von Zahl1 mit Zahl1, usw. erfolgt. Trotzdem ist das Spiel sicher gut geeignet, Schülerinnen und Schüler dazu anzuregen, ein eigenes – besseres? - Spiel zu erfinden und dabei zu formatieren, Formeln anzuwenden, usw.