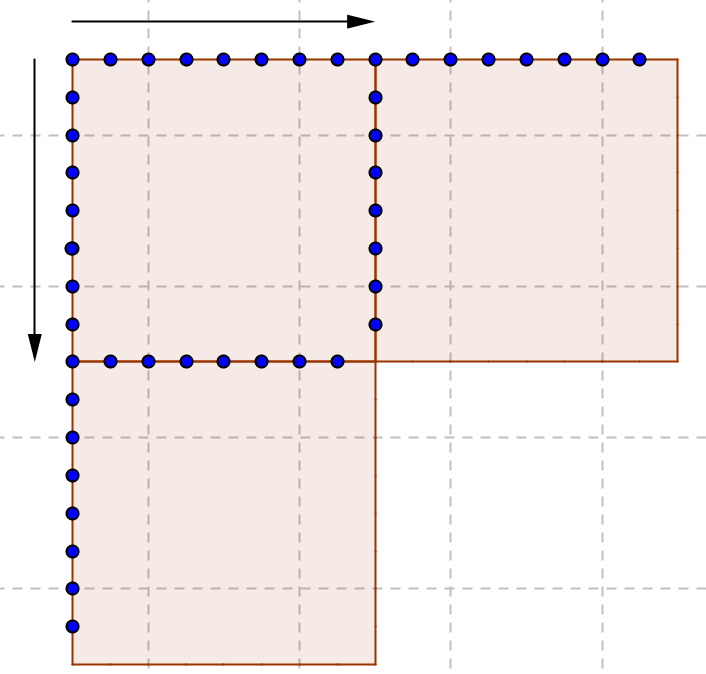
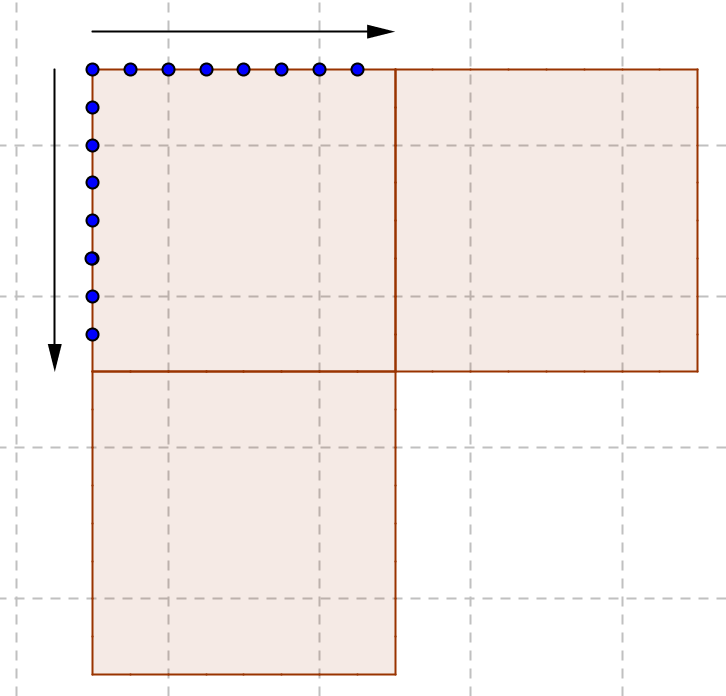
Arbeitsblatt 2b:

Erstellen einer Ausgangsfigur für lineare Parkette



Aus einer Kachel lässt sich durch Verschieben der gesamten Kachel eine Vorlage für Parkette erstellen. Verwendet wird wieder der Button „Verschiebe um Vektor“.

1. Zunächst wird die Ausgangskachel angeklickt, dann der Verschiebepfeil, und zwar einmal nach rechts und einmal nach unten.



1. Bei dem Verschieben werden auch die Ziehpunkte der Ausgangskachel an den verschobenen Kacheln sichtbar sein. Es empfiehlt sich, diese zunächst unsichtbar zu machen, bevor das Parkett durch weitere Verschiebungen vergrößert wird. Dazu wird jeder Punkt mit der rechten Maustaste angeklickt und im Menüpunkt „Objekt anzeigen“ der Haken entfernt.
2. Anschließend werden so viele Kacheln senkrecht und waagerecht durch Verschieben angefügt, dass die gewünschte Größe des Parketts erreicht wird.
3. Die einzelnen Kacheln können schließlich unterschiedlich eingefärbt werden. Dazu wird mit der rechten Maustaste in die zu färbende Kachel geklickt. Im Menüpunkt „Eigenschaften“ lässt sich die Farbe wählen.