**Trio**

**Spielregeln**

Das Spielfeld besteht aus einem 7x7-Quadrat. In jedem kleinen Quadrat ist eine Ziffer von 1 bis 9 eingetragen.

Ziel des Spieles ist es, eine genannte Zahl aus drei nebeneinander stehenden Zahlen zu ermitteln. Dabei werden die ersten beiden Zahlen multipliziert und die dritte Zahl addiert oder subtrahiert.

Die drei Zahlen können horizontal oder vertikal nebeneinander stehen, und die Richtung, in der gerechnet wird, ist beliebig.

**Beispiel**

Aus den drei Zahlen 1-6-3 in der ersten Zeile links im Beispielfeld lassen sich die Zahlen

,

,

und

bilden.

Die Zahl wird durch die Lehrkraft vorgegeben, und der Schüler, der zuerst die Zahl findet, muss diese vorrechnen.

**Beispiel für ein Spielfeld**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **6** | **3** | **9** | **4** | **8** | **2** |
| **8** | **5** | **7** | **2** | **9** | **6** | **3** |
| **6** | **2** | **9** | **4** | **5** | **1** | **7** |
| **4** | **8** | **1** | **6** | **3** | **5** | **6** |
| **9** | **7** | **4** | **2** | **8** | **5** | **2** |
| **5** | **2** | **7** | **3** | **1** | **9** | **8** |
| **1** | **6** | **3** | **5** | **7** | **3** | **4** |

**Leere Vorlage für Spielfeld:**

Zum Ausfüllen die Ziffern von 1 bis 9 jeweils fünfmal eintragen. Die verbliebenen vier Felder können mit beliebigen Ziffern aufgefüllt werden.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |